**ICurrentUser**

ICurrentUser保存当前用户的信息，你可以通过依赖注入使用它

public class MyService : ITransientDependency

{

private readonly ICurrentUser \_currentUser;

public MyService(ICurrentUser currentUser)

{

\_currentUser = currentUser;

}

public void Foo()

{

Guid? userId = \_currentUser.Id;

}

}

其具有如下属性

- IsAuthenticated：如果当前用户已登录，则返回 true

- Id (Guid?)：当前用户的Id，如果用户未登录,返回 null

- UserName (string)：当前用户的用户名称. 如果用户未登录,返回 null.

- TenantId (Guid?)：当前用户的租户Id，如果当前用户未分配给租户，返回 null.

- Email (string)：当前用户的电子邮件地址

- EmailVerified (bool)：如果当前用户的电子邮件地址已经过验证，返回 true

- PhoneNumber (string)：当前用户的电话号码

- PhoneNumberVerified (bool)：如果当前用户的电话号码已经过验证,返回 true.

- Roles (string[])：当前用户的角色

其具有如下方法

- FindClaim：获取给定名称的声明，如果未找到返回 null

- FindClaims：获取具有给定名称的所有声明(允许具有相同名称的多个声明值)

- GetAllClaims：获取所有声明.

- IsInRole：一种检查当前用户是否在指定角色中的简化方法.

- GetId：返回当前用户的 Id，如果当前用户没有登录它会抛出一个异常